|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 회원가입 |
| **엑터명** | user |
| **개요** | 사이트에 접속한 user는 회원가입을 할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 user는 이메일 주소, 비밀번호, 닉네임을 입력하여 회원가입을 할 수 있다. |
| **대체흐름** | 1-1 이메일 주소가 이미 가입되어 있는 경우,  “중복된 이메일 주소입니다.” 라고 표시한다.  1-2 잘못된 이메일 형식이 입력될 경우,  “이메일 형식이 올바르지 않습니다.” 라고 표시한다.  1-3 비밀번호를 확인하여 일치하지 않을 경우,  “비밀번호가 일치 하지 않습니다.” 라고 표시한다.  1-4 닉네임이 입력되어 있지 않을 경우,  “닉네임을 입력해 주세요” 라고 표시한다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 로그인 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | user는 로그인을 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. email, password를 입력한다  2. login버튼을 클릭한다 |
| **대체흐름** | 2. email 혹은 password가 맞지 않다면 아이디와 비밀번호를 확인해 달라는 창이 출력된다 |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 프로젝트 선택 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | 프로젝트에 참가한 member는 프로젝트를 선택하여 열람할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 member는 사이드바의 프로젝트 리스트에서 원하는 프로젝트를 선택한다.  1-1 해당 프로젝트를 클릭하면 달력페이지가 나타난다. |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 프로젝트 생성 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | 회원가입 이후 로그인 한 member는 프로젝트를 생성할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 member는 사이드바의 ‘+’버튼을 클릭하여 프로젝트를 생성할 수 있다.  2 프로젝트를 생성한 member는 프로젝트 오너가 된다. |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 프로젝트 수정 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | 프로젝트에 참가한 member는 프로젝트를 수정할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 member는 달력 페이지에 표시된 프로젝트명을 수정할 수 있다. |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 프로젝트 탈퇴 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | 프로젝트 오너가 아닌 member는 프로젝트를 탈퇴할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 member는 하단바의 본인 프로필에서 ‘프로젝트 탈퇴’ 버튼을 클릭하여 프로젝트를 탈퇴할 수 있다.  2 탈퇴한 프로젝트는 사이드바에 표시되지 않는다.  3 탈퇴한 프로젝트를 다시 선택하려면, 해당 프로젝트 오너의 초대를 받아야 한다. |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | board 생성 / 수정 / 삭제 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | 프로젝트에 참가한 member는 board를 생성, 수정, 삭제할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 member는 달력의 날짜를 클릭 혹은 드래그하여 board를 생성할 수 있다.  1-1 board 생성 시, 보드명, 시작일, 종료일, 보드바 색상을 입력한다.  1-2 생성된 보드는 달력에 표시된다.  1-3 해당 보드바를 클릭하면 보드페이지로 이동한다.  2 member는 board의 상세 내용을 수정할 수 있다.  2-1 달력의 보드바를 드래그 혹은 잡아당겨 시작일, 종료일을 수정할 수 있다.  2-2 보드페이지에서 보드명, 소제목을 수정할 수 있다.  3 member는 달력에서 보드바를 쓰레기통에 드래그하여 board를 삭제할 수 있다.  3-1 보드바를 쓰레기통에 올려놓은 후, 삭제여부를 확인한다. |
| **대체흐름** | 1-1-1 보드명이 없을 경우, “보드명을 입력해주세요.” 라고 표시한다.  1-1-2 시작일, 종료일은 자동으로 입력되어 있으며, 다른 일자로 변경 가능하다.  1-1-3 보드바 색상은 기본적으로 검정색으로 설정되으며, 원하는 색상으로 변경 가능하다. |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 회원정보 수정 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 자신의 정보를 수정 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. 헤더의 프로필 사진을 클릭한다  2. 회원정보 수정을 클릭한다  3. 프로필 사진을 클릭하면 프로필 사진이 수정된다  4. 기본 정보 수정을 클릭하면 회원정보 수정 화면이 출력된다  5. 비밀번호와 비밀번호확인, 닉네임을 작성하고 submit를 클릭한다 |
| **대체흐름** | 5. 비밀번호, 비밀번호확인, 닉네임 중 공란이 있으면 입력을 요청한다 |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 회원 탈퇴 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 회원 탈퇴를 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. 헤더의 프로필 사진을 클릭한다  2. 회원정보 수정을 클릭한다  3. 기본 정보 수정을 클릭한다  4. 회원탈퇴 버튼을 클릭한다 |
| **대체흐름** | 4. 회원탈퇴가 성공하면 로그인 페이지가 출력된다 |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 초대 리스트 선택 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 초대 리스트를 선택 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. member는 초대된 리스트 중에서 선택 할 수 있다 |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 프로젝트 초대 응답 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 초대 된 프로젝트에 응답을 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. 헤더 오른쪽 프로필 사진을 클릭한다  2. 초대 메시지 함을 클릭한다  2.1 프로젝트에 가입하려면 수락을 클릭한다  2.2 프로젝트에 가입하지 않으려면 거절을 클릭한다  3. 초대 메시지가 삭제된다 |
| **대체흐름** | 2. 초대된 프로젝트가 없다면 아무것도 출력되지 않는다 |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | Board 선택 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 Board를 선택 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. member는 자신이 포함되어 있는 프로젝트에 생성되어 있는 Board를 선택 할 수 있다 |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | List 생성 / 수정 / 삭제 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 List를 생성, 수정, 삭제 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. member는 자신이 포함되어 있는 프로젝트에 List를 생성 할 수 있다  2. 생성되어 있는 List의 제목을 클릭한다  2.1 List 제목을 수정하고 완료를 클릭하면 수정이 완료 된다  3. List 제목 옆의 휴지통을 클릭한다  3.1 List가 삭제된다 |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | List 선택 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 List를 선택 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. member는 자신이 포함되어 있는 프로젝트에 생성되어 있는 List를 선택 할 수 있다 |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | card 생성 / 수정 / 삭제 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 card를 생성,수정,삭제 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. member는 자신이 포함되어 있는 프로젝트에 card를 생성할 수 잇다  2 member는 생성되어 있는 card를 클릭 한다  2.1 card 상세내용이 출력되고 member는 card의 세부내용을 수정 할 수 있다  3. member는 생성되어 있는 card를 삭제 할 수 있다 |
| **대체흐름** | 1. card의 제목이 입력되지 않으면 card생성이 되지 않는다 |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 카드 선택 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 카드를 선택 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. member는 자신이 포함되어 있는 프로젝트에 생성되어 있는 card를 선택 할 수 있다 |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 댓글 생성 / 삭제 |
| **엑터명** | member |
| **개요** | member는 카드에 댓글을 생성하고 삭제할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. member는 자신이 포함되어 있는 프로젝트의 모든 card에 댓글을 작성할 수 있다  2 member는 자신이 작성한 댓글을 삭제 할 수 있다 |
| **대체흐름** | 1. 댓글 내용이 공란일 시 작성을 클릭하면 댓글이 작성되지 않고 댓글 내용 입력을 요청한다 |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 진행 중인 프로젝트 여부 |
| **엑터명** | owner |
| **개요** | 프로젝트 오너는 진행 중인 프로젝트 여부를 확인하여 프로젝트를 완료 /복구할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 프로젝트 오너는 진행중인 프로젝트를 완료할 수 있다.   * 1. 프로젝트 리스트의 ‘진행’ 탭에 존재하는 해당 프로젝트 버튼 옆 설정 버튼에서 ‘프로젝트 완료’ 버튼을 클릭하여 프로젝트를 완료할 수 있다.   2 프로젝트 오너는 완료된 프로젝트를 복구할 수 있다.  2-1 프로젝트 리스트의 ‘완료’ 탭에 존재하는 완료된 프로젝트 버튼 옆 설정 버튼에서 ‘프로젝트 다시 진행’ 버튼을 클릭하여 프로젝트를 복구할 수 있다. |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 프로젝트 삭제 |
| **엑터명** | owner |
| **개요** | 프로젝트 오너는 진행 중인 프로젝트를 삭제할 수 있다. |
| **기본흐름** | 1 프로젝트 오너는 진행중인 프로젝트를 삭제할 수 있다.  1-1 삭제 시, 프로젝트명을 입력하고, 해당 프로젝트명과 일치하면 삭제된다. |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 프로젝트 오너 위임 |
| **엑터명** | owner |
| **개요** | 프로젝트 오너는 다른 member에게 프로젝트 오너를 위임 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. 하단바의 member 중 한 명을 클릭한다  2. 팀장위임을 클릭한다 |
| **대체흐름** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **유스케이스명** | 위임할 대상 선정 |
| **엑터명** | owner |
| **개요** | 프로젝트오너는 위임할 대상을 선정 할 수 있다 |
| **기본흐름** | 1. 하단바의 member 중 한 명을 클릭하여 오너를 변경 할 수 있다 |
| **대체흐름** |  |